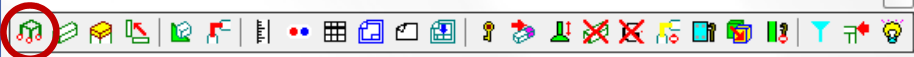


# ユニットライブラリ

## Unit Design

### 主要コマンド



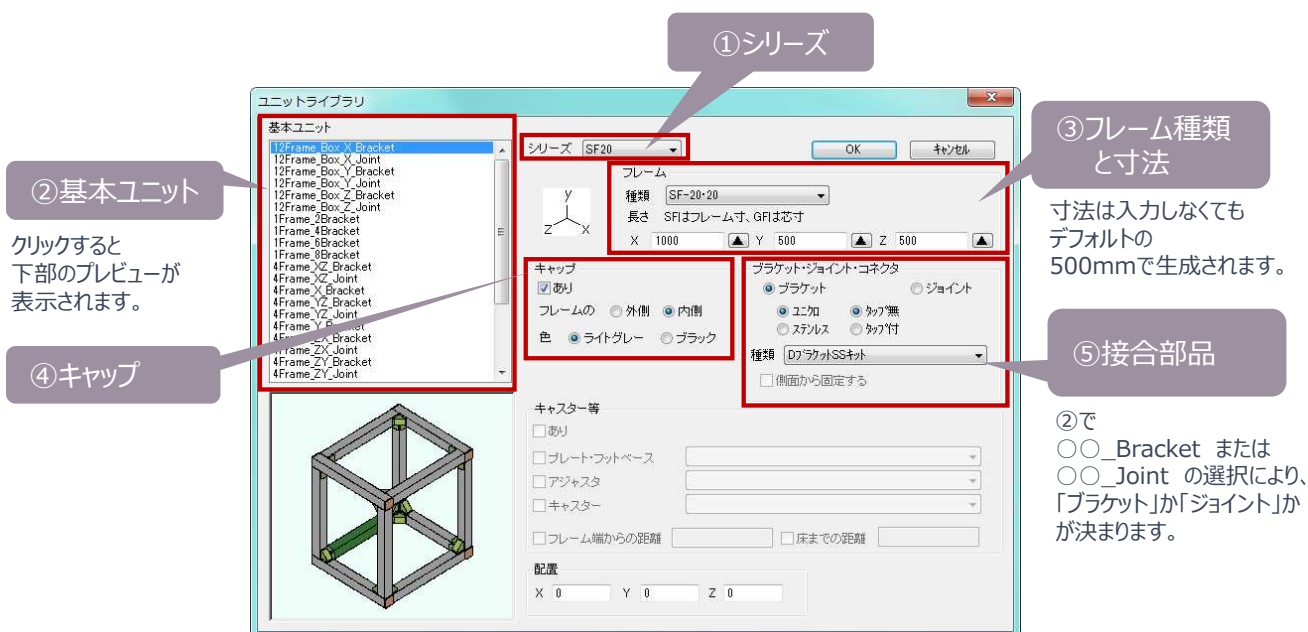
作成したい形に近いテンプレートを呼び出し、編集して使用します。

〔メニューバーからの選択方法：ファイル → ユニットライブラリ → 追加読み込み〕

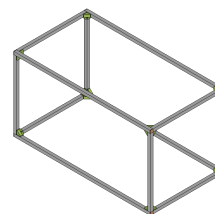
### 操作手順

1. ユニットライブラリコマンド  を押す。

2. 下記の順序で選択します。



3. OK を押すと作成されます。



### その他の機能

既に画面内にモデルが存在した状態で、ユニットライブラリからデータを取り出す際、既存のモデルと重ならず配置することが出来ます。

