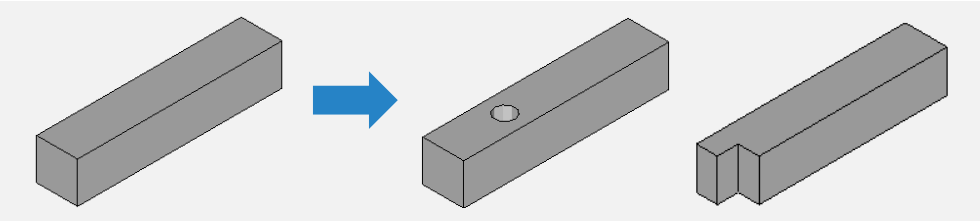
部品加工

Unit Design

SFフレームに加工を追加します。 〔メニューバーからの選択方法：部品加工→SF加工設定〕

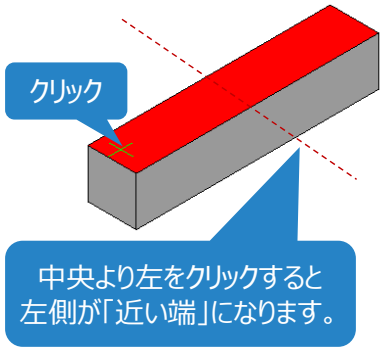


操作手順

1. 部品加工コマンド を押します。

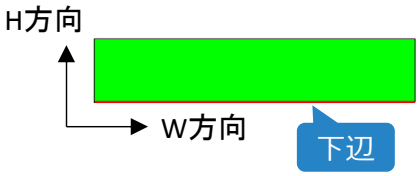
2. 加工するフレームの面を選択し、面決定を押します。

※ 選択時クリックした位置によって加工の起点が決まります。



3. エッジを選択し、下辺を決めます。

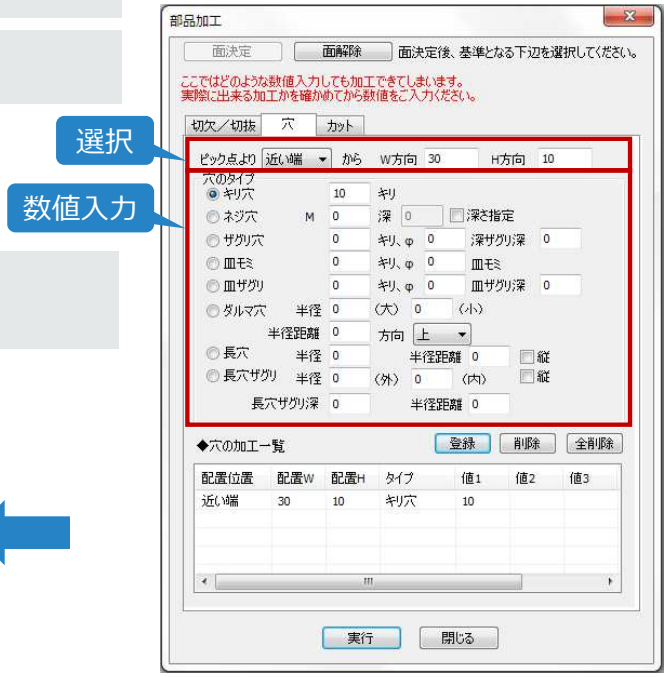
※ 選択したエッジによって加工の開始位置が決まります。



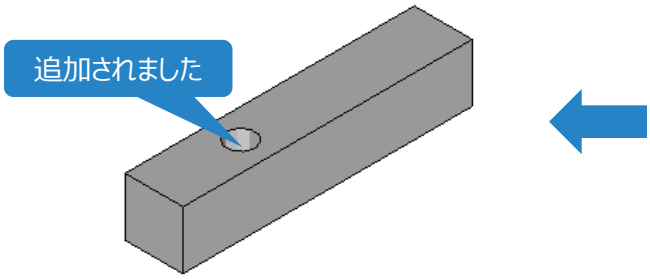
■穴加工を行う場合

4. 2.でピックした位置から「近い端」「遠い端」を選択し、W方向とH方向に数値を入力します。

5. 穴のタイプを選択し、大きさを入力します。



6. 登録を押すと一覧に追加されます。
実行を押すと加工が追加されます。

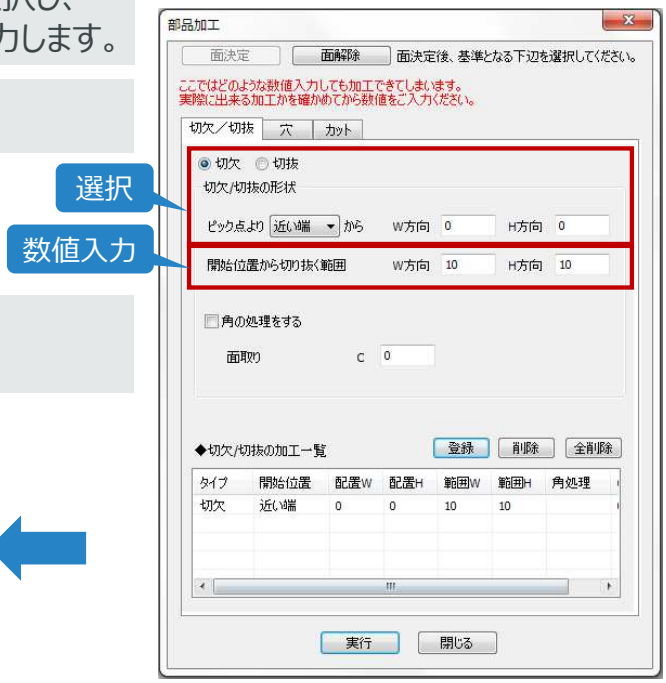


SUS Corporation

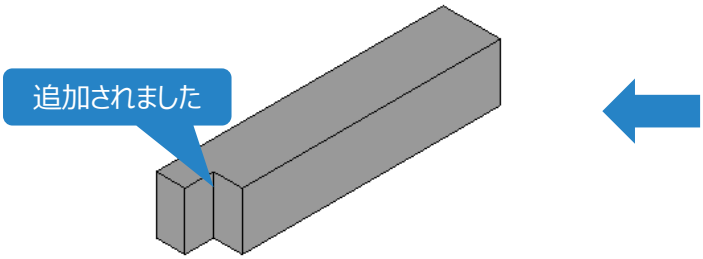
■切欠加工を行う場合

4. 2.でピックした位置から「近い端」「遠い端」を選択し、W方向とH方向に切欠(切抜)開始位置を入力します。

5. 切り抜く範囲のW方向とH方向を入力します。



6. 登録 を押すと一覧に追加されます。
実行 を押すと加工が追加されます。



※ 加工を間違えた際は加工クリアコマンド で削除してください。

〔メニューバーからの選択方法：部品加工→加工のクリア〕