# **SUS Corporation**

# **DXF** → **POS CONVERTER**

取扱説明書

# 目次

1. 基本的な使い方	1
1 - 1.ソフトウエアの起動	2
1-3. 座標ポイントの選択	5
1 - 4. 座標ポイントをポジションデータへ取り込み	7
1-5. ポジションデータを出力	8
2. プロジェクト	9
2-1. プロジェクトファイルの保存	9
2-2. プロジェクトファイルを開く	10
3. その他	11
3-1. 座標ポイントの表示・非表示 切り換え	11
3-2.ポジションデータ画面の表示	12
3-3. ポジションデータ取り込み開始 No 確認 有効・無効	12
3-4. 座標ポイント選択方法 切り換え	13
3-5. 現在位置からポジションデータへ取り込み	13
3-6. ポジションデータの軸入れ替え	14
3-7. ポジションデータのオフセット	14
3-8. ポジションデータを並び替え	15
3-9. ポジションデータの削除	15

# 1. 基本的な使い方

ソフトウエアを使用する際の基本的な使用方法を説明します。

1-1. ソフトウエアの起動(P.2ページ)



1-2. DXF ファイルの読み込み(P.3 ページ)



1-3. 座標ポイントの選択(P.5ページ)



1-4. 座標ポイントをポジションデータへ取り込み(P.7ページ)



1-5. ポジションデータを出力(P.8 ページ)

### 1-1. ソフトウエアの起動

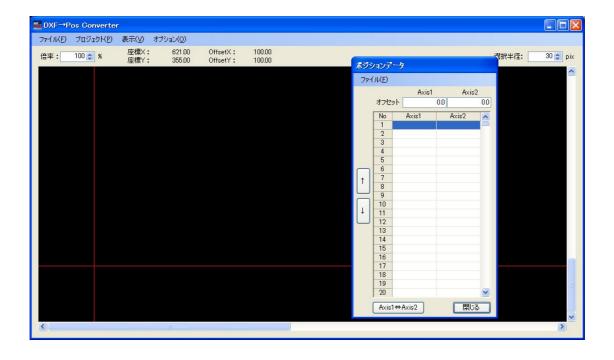
ソフトウエアの起動を行います。

① デスクトップのアイコンをダブルクリックします。

(別手順) スタートメニューの「すべてのプログラム」から「SUS」>「DXF2PosConverter」を選択



② ソフトウエアが起動します。

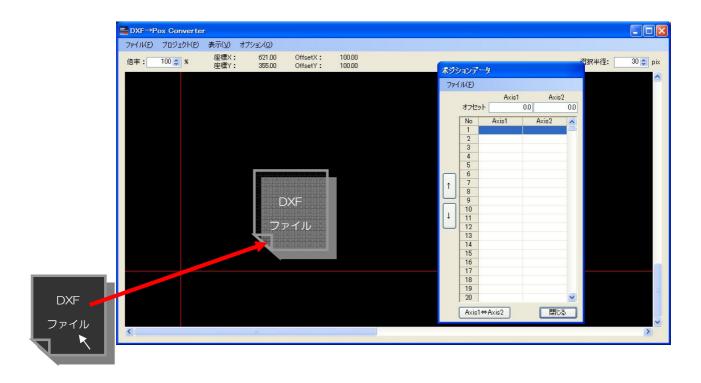


#### 1-2. DXF ファイルの読み込み

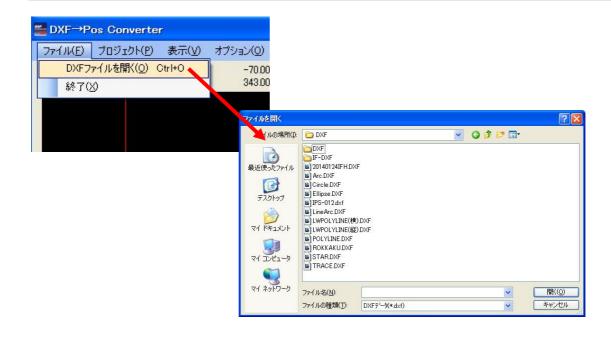
DXF ファイルの読み込みを行います。

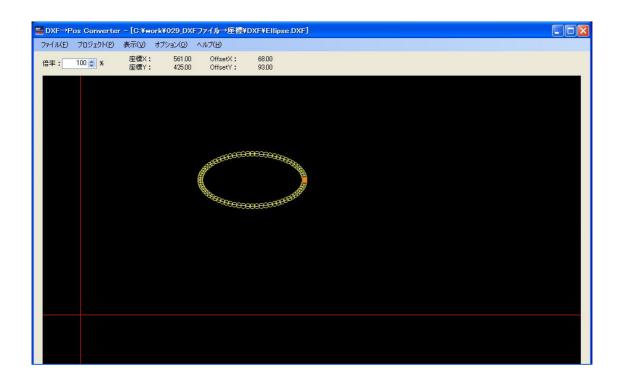
① DXF ファイルの選択を行います。

方法 A: DXF ファイルをソフトウエア上へドラッグ&ドロップ



方法B:ファイルメニューから「DXFファイルを開く」を選択





※読み込み非対応のコマンドが存在した場合は、下記のメッセージが表示されます。



# 1-3. 座標ポイントの選択

ポジションデータに変換する座標ポイント(黄色の〇印)を選択します。

① 座標ポイントを選択し易いように描画を拡大・縮小します。

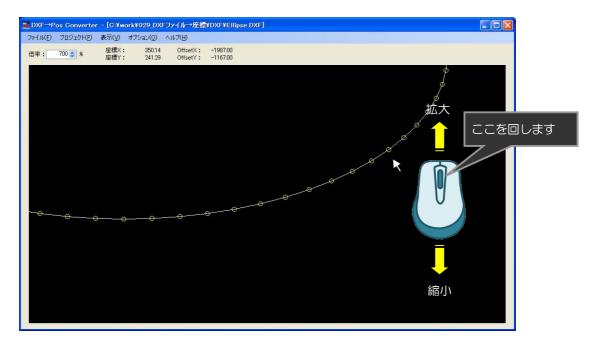
方法 A: 倍率の数値を直接変更

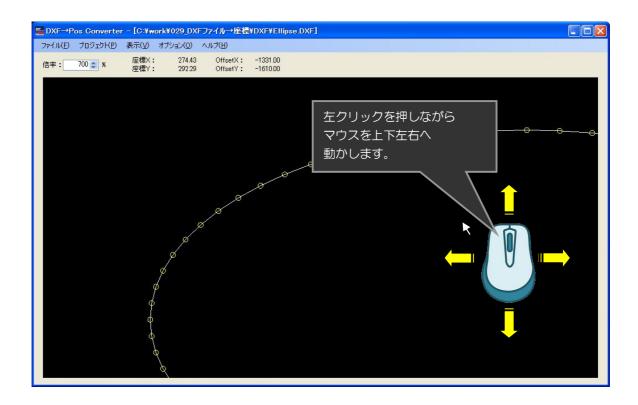


※数値の直接入力、△▽クリック、キーボードの↑↓で値の変更が可能

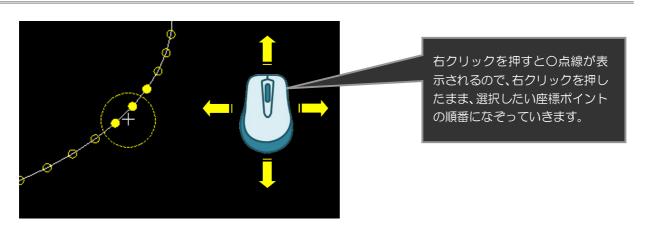
方法 B:マウスのホイールで倍率を変更

マウスカーソルを画面上へ移動させ、マウスのホイールを回します。



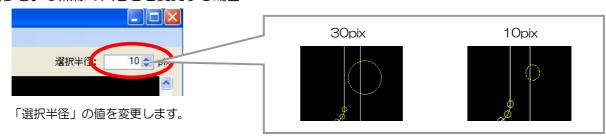


③ マウスの右クリック(ドラッグ)で座標ポイントをなぞりながら順番に選択します。



※選択されたポイント黄色に塗り潰されます。

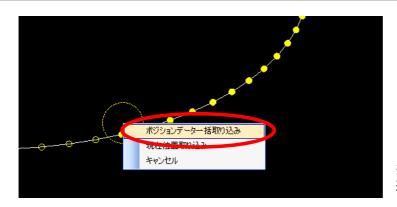
#### 【参考】〇点線の大きさを変更する場合



### 1-4. 座標ポイントをポジションデータへ取り込み

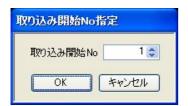
「1-3. 座標データの選択」で選択した座標ポイントをポジションデータへ取り込みます。

① 右クリックを離し、メニューから「ポジションデーター括取り込み」を選択します。

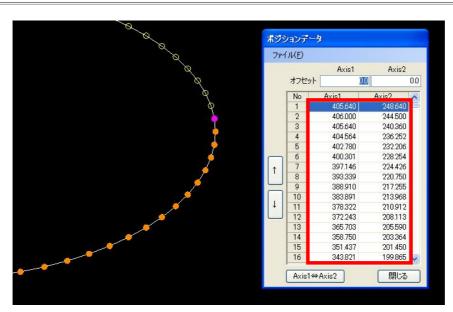


※「キャンセル」をクリックすることで、 選択した座標ポイントの解除ができます。

② 取り込み開始 No を指定します。



③ ポジションデータに取り込まれているのを確認します。



- ※取り込まれた座標ポイントは橙色で塗りつぶされます。
- ※ポジションデータ画面で選択した座標ポイントはピンク色で塗りつぶされます。
- ※同じ座標ポイントを複数回取り込むことが可能です。

#### 1-5. ポジションデータを出力

ポジションデータを CSV ファイルやクリップボードへ出力します。

方法 A:CSV ファイルへ出力



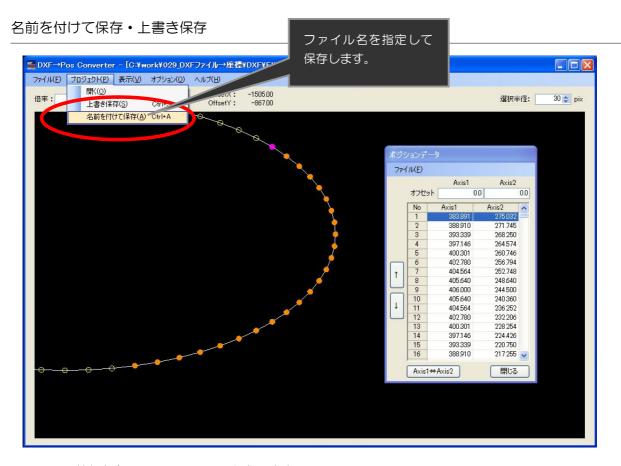
方法 B: クリップボードヘコピー



# 2. プロジェクト管理

DXF ファイルの読み込み情報やポジションデータの情報をまとめて、プロジェクトという単位で管理します。

### 2-1. プロジェクトファイルの保存



※下記の情報を全て1つのファイルへ保存します。

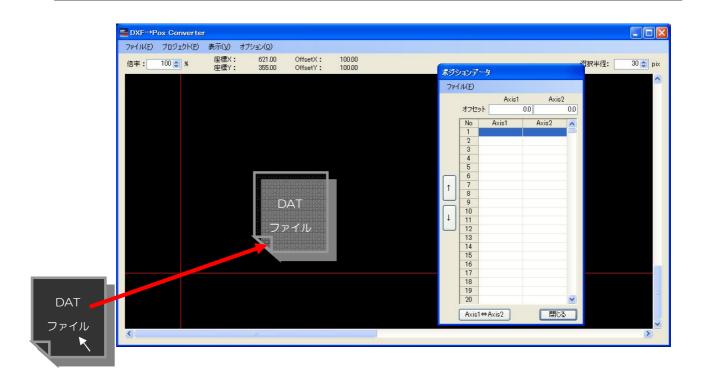
- DXF 読み込みデータ
- ・座標ポイントの選択情報
- ポジションデータのオフセット情報
- ・ポジションデータの並び替え情報

### 2-2. プロジェクトファイルを開く

プロジェクトファイルの読み込みを行います。

① プロジェクトファイルの選択を行います。

方法 A: プロジェクトファイルをソフトウエア上へドラッグ&ドロップ



方法B:プロジェクトメニューから「開く」を選択



# 3. その他

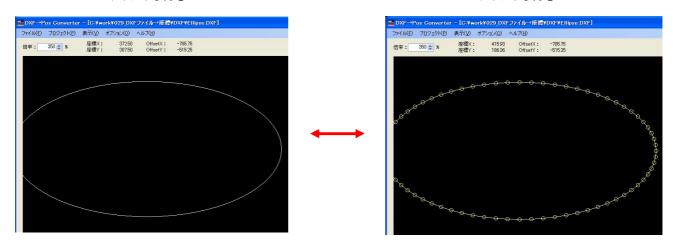
その他、表示設定や機能を説明します。

#### 3-1. 座標ポイントの表示・非表示 切り換え



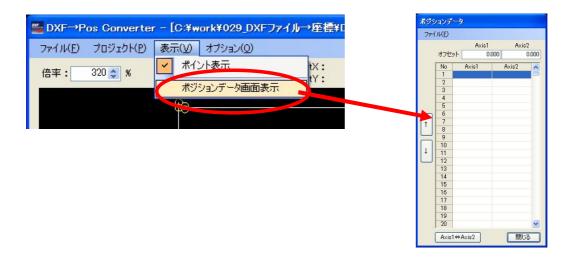
「ポイント表示」OFF

「ポイント表示」ON



### 3-2. ポジションデータ画面の表示

ポジションデータ画面の「閉じる」を押して、画面を閉じている場合に再表示を行います。



#### 3-3. ポジションデータ取り込み開始 No 確認 有効・無効

ポジションデータを取り込む際の取り込み開始 No 確認の画面の表示を有効・無効にします。 ※開始 No の初期値は「1」で取り込み完了時に取り込み数を自動的に加算します。

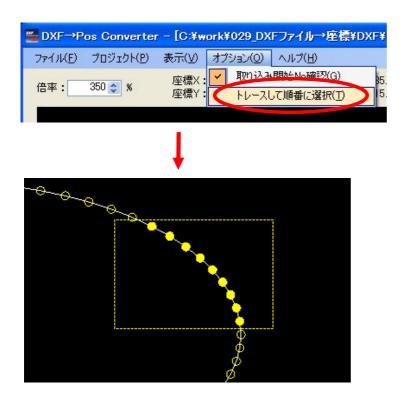




無効の場合は表示されず、そのまま順番にポジションデータへ取り込まれます。

#### 3-4. 座標ポイント選択方法 切り換え

「トレースして順番に選択」のチェックを外し、座標ポイントの選択時に矩形範囲で選択します。



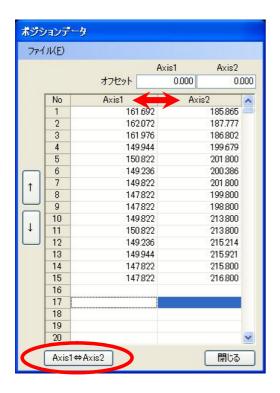
### 3-5. 現在位置からポジションデータへ取り込み

マウスポインタの位置をポジションデータへ取り込みます。



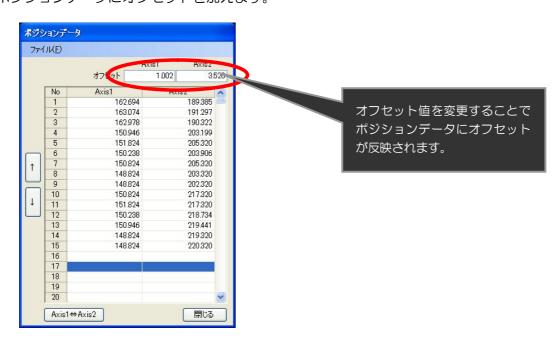
# 3-6. ポジションデータの軸入れ替え

ポジションデータ1軸目と2軸目のデータを入れ替えます。



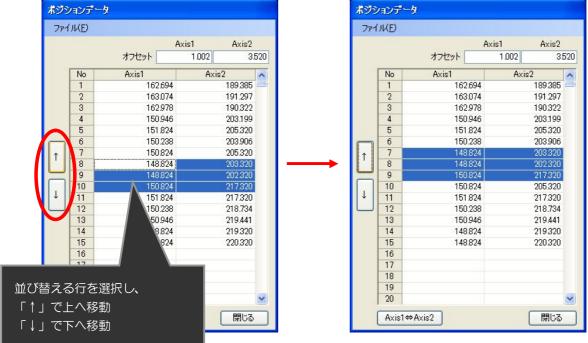
# 3-7.ポジションデータのオフ<u>セット</u>

ポジションデータにオフセットを加えます。



#### 3-8. ポジションデータの並べ替え

ポジションデータの並び替えを行います。



上へ移動した例

### 3-9. ポジションデータの削除

選択したポジションデータを削除します。

